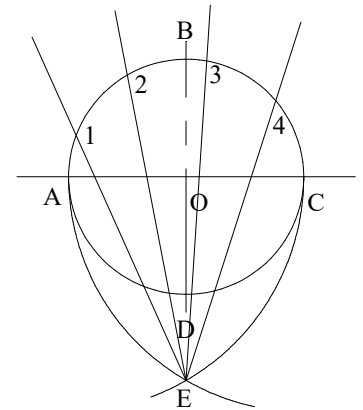
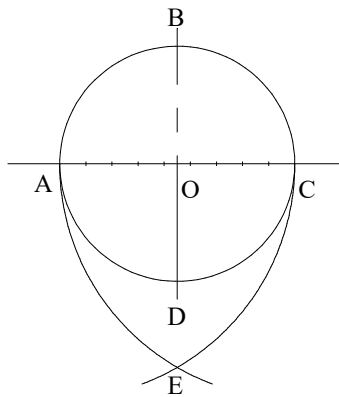
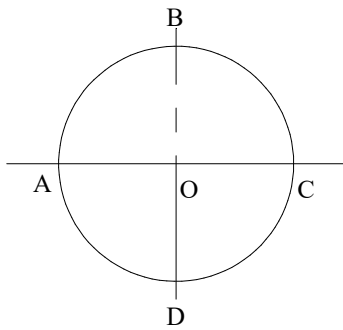


ATTENTION à cette méthode. Elle est pratique car on peu sortir n'importe qu'elle polygone.
 Mais il faut bien retenir qu'elle est qu'approximative. De ce fait nous sommes plus sur un polygone régulier. Certes l'erreur est minime et celle-ci n'est pas constante suivant le polygone désiré. L'avantage est qu'on peut, prétendre, tracer l'Hendécagone avec bien-sur une approximation. Car se dernier ne peut pas être tracé, à l'équerre et au compas mais par calcul, de manière précise.

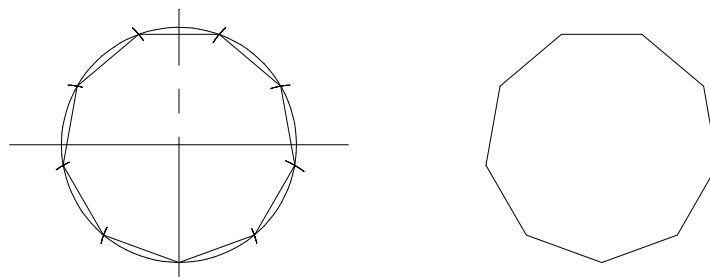
Ici nous désirons un énnéagone.



Soit un cercle.

Divisez la distance AC en N parties égales (ici 9). De centre A et C tracez un arc ayant pour rayon le diamètre du cercle. L'intersection de ces deux arcs nous donne le point E.

De point E tracez des demi-droite passant une fois sur deux par les divisions [AC] jusqu'à couper le cercle.



Ainsi les points 1,2,3 et 4 correspondent aux angles du polygone. Il suffit de prendre un écartement entre deux points cote à cote (voir à faire une moyenne) et de répercuter ces derniers sur le cercle.

MÉTHODE UNIVERSELLE POUR TOUT POLYGONE.



**Association de Compagnons
 Passants Tailleurs de Pierre**

www.compagnons-pierre.org

COURS DE TRAIT - NIVEAU 0

GEOMETRIE PLANE

ECHELLE

HORS ECHELLE

FOLIO

1-1

TRAIT

0 - 4 - 1