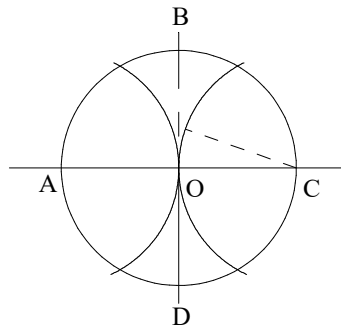
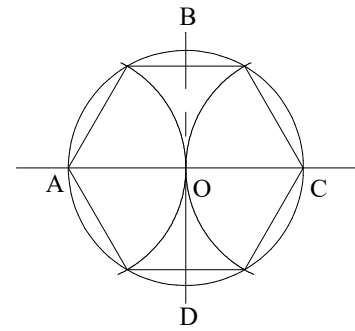


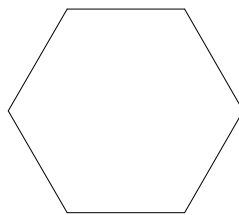
Soit un cercle.



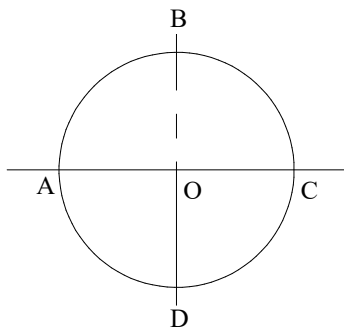
De centre A et C tracez un arc de cercle de rayon du cercle initial. On obtient quatre points.



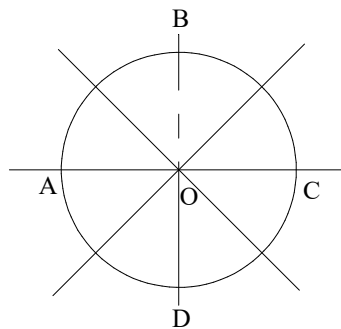
Avec les quatre points précédents et les deux points de centre A et C les déterminants, tracez le polygone.



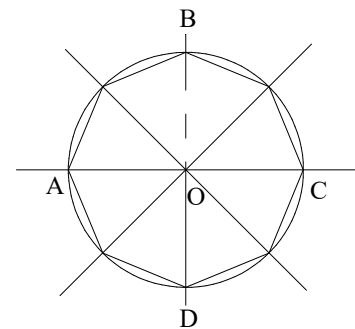
Ainsi on obtient un hexagone.



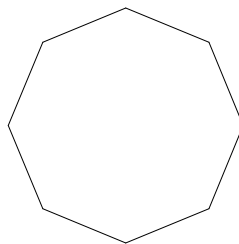
Soit un cercle.



Tracez les bissectrices de chaque angles droits matérialisé avec les axes.



Tracez le polygone grace aux points d'intersections tout autour du cercle.



Ainsi on obtient un octogone.

HEXAGONE ET OCTOGONE.



**Association de Compagnons
Passants Tailleurs de Pierre**

www.compagnons-pierre.org

COURS DE TRAIT - NIVEAU 0

GEOMETRIE PLANE

ECHELLE

HORS ECHELLE

FOLIO

1-1

TRAIT

0 - 4 - B - D